

Tomar la palabra



Resumen ejecutivo

Un programa integral que fomenta la participación juvenil en la biblioteca

Este programa busca **transformar la biblioteca** en un espacio vibrante donde las juventudes sean protagonistas. A través de la participación activa, la cultura contemporánea y la apropiación del espacio, se busca crear un ambiente inclusivo que fomente el sentido de pertenencia y conexión con la comunidad.



El problema

Baja presencia

Muchos jóvenes no visitan la biblioteca.



Percepción ajena

La biblioteca se siente como un lugar lejano.



Uso limitado

El uso se concentra en lo académico.



La
importancia
de actuar
ahora



Derecho cultural

La participación juvenil es un **derecho** fundamental hoy.



OBJETIVO

Participación y apropiación

Encuentro cultural juvenil

Líneas de acción

Consejo Juvenil
Espacio para decisiones
compartidas y voz



Club Audiovisual
Cine y debate en comunidad



Espacio Gamer
Juegos y sociabilidad para todos



Cultura Digital
Conectividad y creatividad
contemporánea



Consejo Juvenil

Participación activa

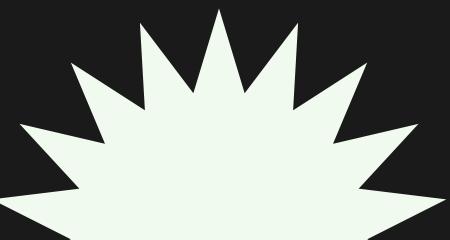
Implicando a jóvenes en decisiones culturales.



Voz juvenil

Brindando un espacio para la expresión colectiva.

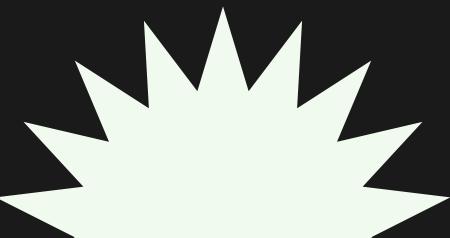
Club Audiovisual Juvenil



Cine y series

Fomentamos el **debate y la lectura** a través del audiovisual.

Espacio Gamer y Cultura Digital



Juego Cuidado

Fostering **social connections** through gaming experiences and discussions.